

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Dengan selesainya proyek skripsi yang berjudul “Animasi 2D Pengaruh Covid-19 Pada Tubuh Manusia Menggunakan Adobe Animate Dengan Teknik Frame by Frame”. Berikut adalah beberapa kesimpulan dari penulis tentang proyek ini :

1. Perancangan video animasi 2D tentang pengaruh Covid-19 pada tubuh manusia bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan tentang virus corona pada penonton.
2. Proyek ini berhasil dibuat dengan menggunakan metode *Multimedia development life cycle* (MDLC) dengan menggunakan 6 tahapan yaitu pengonsepan, pendisainan, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan pendistribusian.
3. Perancangan video animasi dengan menggunakan teknik *frame by frame* yang dimana terdiri dari kumpulan beberapa gambar untuk membuat motion yang lebih halus dan detail
4. Hasil video dirender dengan *background* musik dalam bentuk format .MP4 dengan durasi 1 menit 15 detik menggunakan perangkat lunak Sony vegas 17.0
5. Hasil proyek dibuat dengan harapan dapat membantu meningkatkan kewaspadaan penonton tentang virus Covid-19 dan selalu mengikuti protokol pencegahan Covid-19.

## 5.2 Saran

Dengan selesainya proyek ini, berikut adalah beberapa saran dari penulis untuk peningkatan penelitian baik untuk kedepannya

1. Dari penulis menyarankan pada penelitian yang kedepannya dapat mencoba menggunakan perangkat lunak yang lain seperti Adobe After Effect atau toon boom.
2. Untuk peneletian yang menggunakan proyek animasi 2 dimensi dapat dari tingkatkan dari segi karakter dan *frame by frame* sehingga pembentukan animasi dapat lebih detail dan halus.
3. Untuk penelitian yang kedepannya dapat mencoba metode yang berbeda dalam pembuatan topic yang sama.