

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah penulis menuntaskan proyek dengan judul “Perancangan Video Dokumenter Proses Kegiatan Masyarakat Penghasil Padi Di Solok Dengan Teknik Sinematografi”, menyampaikan kesimpulan dari hasil akhir perancangan video, yaitu:

1. Reka bentuk dalam pembangunan projek itu berjaya diselesaikan dengan menggunakan kaedah penyelidikan MDLC (Multimedia Development Life Cycle), yang mengandungi beberapa peringkat dalam bentuk konsep, reka bentuk, pengumpulan bahan, perhimpunan, ujian dan peringkat akhir dalam bentuk pengedaran semasa proses reka bentuk. secara berkala untuk memudahkan menyusun rekaan video dokumentari.
2. Pembentukan projek dilakukan berhasil dalam pembuatan srsi dengan perencanaan awal dimana menggunakan teknik *cinematography* dalam perancangan *video* dokumenter.
3. *Video* dokumenter telah di publikasikan pada platform Youtube, dengan tujuan sesuai perencanaan pada awal perancangan video untuk memberikan informasi mengenai proses penanaman padi yang secara detail kepada masyarakat luas dan juga potensi alam yang sangat indah dan sejuk.
4. Hasil Proyek ini adalah berbentuk *video* dalam bentuk format mp4 dengan lama video yang berdurasi hingga 09.13 menit yang dipublikasikan ke laman media youtube dan sudah terpacai memiliki lebih dari 83 penonton, 30 suka, dan 20 komentar.

#### **5.1 Saran**

Setelah menyelesaikan perancangan proyek ini, penulis menyampaikan beberapa saran dalam pengembangan pengekajian yang lebih baik dan sempurna untuk kedepannya, yaitu:

1. Penulis mencadangkan agar penyelidikan pembuatan yang berlanjut dalam berkaitan dengan topik ini video dokumenter dapat ditingkatkan dari segi karakter dan kelancaran teknik sinematografi.

2. Penulis mengusulkandalam, melakukan perancangan pembuatan vidio dokumenter menggunakan suatu metode yang berbeda dalam mengembangkan proyek dengan topik yang sama.
3. Penulis menganjurkan untuk prosedur penyeledikan lebih lanjut dalam hal berbeda dan lebih lengkap dari segi peralatan dan juga prestasi dari perangkat lunak dalam melakukan prosedur pengembangan editing yang digunakan.