



*Edugenesis*, 1(1), 26.

Rahmawati, D., Sariwaty, Y., Octaviani, F., & Rahmayani, R. (2020).

Pemanfaatan Fotografi Melalui Smartphone Untuk Digital Marketing Bagi Pelaku UMKM. *Jurnal Sosial & Abdimas*, 2(1), 1–8.

Rezky, S. F., & Suherdi, D. (2019). Penerapan E-Book Infografis Sosialisasi

Virus Rubela Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). *Journal of Information Technology and Accounting*, 2(2).

Ridho, M., Heldi, & Kamal, M. N. (2019). Perancangan Photobook Eksotika

Padang Kota Lama. *DEKAVE: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 8(3).

Safaat H, N., Yanti, N., & Sari, O. (2016). Rancang Bangun Aplikasi

Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Teknologi Kinect. *Seminar*

*Nasional Teknologi Informasi, Komunikasi Dan Industri (SNTIKI)* 8, 106–116.

Santoso, S., Banindro, B. S., & Yulianto, Y. H. (2016). Perancangan Buku

Fotografi Dokumenter Perjalanan Wisata Backpacker di Lumajang. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(8), 1–9.

Setyanti, N., & Khabibah, U. (2017). Aplikasi Adobe Photoshop Cs6 Untuk

Pembuatan Desain Katalog Sebagai Media Promosi. *J A B Jurnal Aplikasi Bisnis*, 3(2), 376–381.

Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & M, M. (2018). Perancangan Aplikasi Komik

Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121.

Wahyudi, F., & Arumsari, R. Y. (2019). Perancangan Buku Fotografi Kuliner

Sunda Yang ada di Kota Bandung. *E-Proceeding of Art & Design*, 6(3), 3510–3517.

Young, N. S. (2015). *Food Photography: From Snapshots to Great Shots Second Edition*. Peachpit Press.