

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari perancangan yang dilakukan oleh peneliti dengan judul **“Perancangan Game Bola Basket Android Kepada Pelajar SMK Maitreyawira Kota Tanjung Pinang”**, dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Dengan adanya *game* bola basket diharapkan dapat menambah peminat terutama pada sekolah SMK Maitreyawira Tanjung Pinang.
2. Perancangan *game* bola basket berbasis 3D dirancang dengan menggunakan Teori R&D.
3. Hasil perancangan *game* bola basket dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis android, telah membuktikan bahwa penelitian yang diinginkan oleh penulis sudah tercapai.
4. Hasil akhir dari proyek ini mendapatkan hasil yang memuaskan dengan rata-rata 85.39% menurut dari penilaian para siswa-siswi SMK Maitreyawira Tanjung Pinang berupa kuisisioner.

5.2 Saran

Penulis memiliki saran kepada penulis masa depan sebagai berikut:

1. Diharapkan dapat dikembangkan dalam bentuk IOS, supaya para pengguna ios dapat menggunakannya sama seperti pengguna Android
2. Diharapkan dapat dikembangkan dengan beberapa fitur oleh penulis yang lain.
3. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya untuk membuat aplikasi game ini dengan menggunakan metode lain.