

Skripsi Sarjana
Program Sarjana Sistem Informasi
Semester Genap 2019/2020

ABSTRAK

**PERANCANGAN GAME BOLA BASKET BERBASIS ANDROID
KEPADA PELAJAR SMK MAITREYAWIRA KOTA TANJUNG PINANG**

NPM: 1531005
Andy Bernando

Game atau *permainan* merupakan sebuah hiburan berbentuk multimedia yang dibuat dengan menarik sehingga pemain mendapatkan sesuatu sehingga mempunyai kepuasan diri dalam bermain game. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah *game* bola basket kepada pelajar SMK Matreyawira Tanjung Pinang untuk menarik keminatan pelajar untuk bermain bola basket dikarenakan pemain bola basket di kota tanjung pinang semakin sulit didapatkan. Metode yang digunakan oleh peneliti berupa R&D (Research and Development). Hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi game dimana pelajar SMK Maitreyawira kota Tanjung Pinang dapat memainkan game tersebut. Perancangan game ini dengan menggunakan *unity*, *autodesk maya* dan *photoshop*. Hasil dari penelitian ini mempunyai hasil dengan rata-rata 85.39%, Game Bola Basket tersebut dinilai mempunyai tampilan menarik, game yang berjalan dengan lancar, mudah digunakan dan menerima pendapat yang baik dari para siswa-siswi.

Kata Kunci: *Game, Research and Development, Autodesk Maya, unity,*

Bola Basket