

DAFTAR PUSTAKA

- Andreas, Oktavia, L., & Gusmaretta, Y. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Mata Kuliah Mekanika Tanah dan Teknik Pondasi Berbasis Video Tutorial. *Journal of Civil Engineering and Vocational Education*, 5(4), 1689–1699.
- Cahyono, A. S. (2016). Pengaruh media sosial terhadap perubahan sosial masyarakat di Indonesia. *Jurnal Ilmu Sosial & Ilmu Politik*, 9(1), 140–157.
- Dharma, S. (2017). Pembelajaran Inovatif Melalui Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Dalam Pendidikan Kewarnegaraan. *Prosiding Seminar Nasional Tahunan*, 36–39.
- Endra, Robby, Y., & Sari, M. (2016). Analisa Kegiatan Pembelajaran Berbasis Multimedia Edukatif. *Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 6, 18–29.
- Firdaus, F. (2018). *Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Metode Demonstrasi Tentang Gerak Benda dan Energi Pada Siswa Madrasah Ibtidaiyah Kelas 4*. 53(9), 1689–1699.
- Hajar, I. (2018). Youtube Sebagai Sarana Komunikasi Dakwah Di Kota Makasar. *Jurnal Al-Khitabah*, 2, 95–109.
- Handayani, I., Setiadi, A., & Ramadani, R. (2019). Video Company Profile LIVE Kota Tangerang Dengan Teknik Editing Menggunakan Adobe Premier Pro. *Technomedia Journal*, 3(2), 133–145.
- Mahardika, D. M., Sari, S. K., & Hidayat, W. (2016). Game Rpg “ Graduation or Not From School of Applied Science Telkom University .” *E-Proceeding of Applied Science*, 2(3), 1140–1154.
- Mulyadi, M. (2018). Strategi Belajar Mengajar dengan Menerapkan Metode Demonstrasi untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Penjaskes Materi Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup pada Siswa Kelas VII SMPN 3 Tanjung. *Jurnal Langsung*, 5(1), 45–48.
- Nabila, A. A., Budiman, A., Sn, S., & Sn, M. (2018). Peran Storyboard Artist dalam Perancangan Storyboard Pada Animasi Pendek 2D Radio Malabar. *E-Proceeding of Art & Design*, 5(3), 2097–2103.
- Prasetyo, D., & Setyadi, D. I. (2017). Perancangan Film Pendek Bertema Wisata dengan Pendekatan Storytelling sebagai Media Promosi Pulau Bawean. *Jurnal*

Sains Dan Seni ITS, 6(1), 2–7.

Putri, R. E., & Iswari, M. (2018). Media Video Tutorial dalam Keterampilan Membuat Boneka dari Kaus Kaki Bagi Anak Tunagrahita. *Jurnal Penelitian Pendidikan Khusus*, 6(2), 178–185.

Ridwan, I. M., & Agustia, R. D. (2019). Pengambilan Gambar untuk Jurusan Multimedia di SMK Negeri 3 Kuningan. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1–6.

Rofian, R. (2017a). Penerapan Metode Pembelajaran Demostrasi Pada Pendidikan Seni Rupa di Sekolah Dasar. *Malih Peddas (Majalah Ilmiah Pendidikan Dasar)*, 6(2), 173–181.

Rofian, R. (2017b). PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN DEMOSTRASI PADA PENDIDIKAN SENI RUPA DI SEKOLAH DASAR. *Malih Peddas (Majalah Ilmiah Pendidikan Dasar)*.

Subagja, R. N. (2017). Makna Iklan Televisi Extra Joss Blend Versi “Laki Kalah Sama Pelangi” (Analisis Semiotika Jhon Fiske). *E-Proceeding of Management*, 4(3), 3032–3046.

Sulistio, B., Purwanto, S., Wahzudik, N., & Luqman, H. (2019). Peningkatan Kompetensi Sinematografi Bagi. *Jurnal Puruhita*, 1(1), 71–75.

Sulistiyawati, P., & Ihya, D. (2019). Analisis komponen visual dasar sinematografi dalam film live action “green book.” *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan*, 04(02), 172–198.

Wibowo, A., Yugo, H., & Albertha, A. (2015). Analisis Korelasi Warna Terhadap Aperture , ISO dan Shutter Speed (Exposure Triangle) Kamera Digital Single Lens Reflex. *Jurnal Integrasi*, 7(2), 130–135.

Wirasasmita, Hardi, R., & Putra Kuspani, Y. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif menggunakan Aplikasi Camtasia Studio dan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Informatika*, 1(2), 35–43.

Wulandari, D., Susila, A., & Iswanto, B. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Berbasis Web Untuk Materi Gelombang Bunyi Di Sma. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Fisika*, 7, 98–103.