

SKRIPSI

**PERANCANGAN *GAME* BERBASIS *DESKTOP VR* SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN *HIRAGANA* DAN *KATAKANA*
DENGAN *UNITY ENGINE***

Disusun sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi

**TOMMY
NPM : 1631063**



**PROGRAM SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2020**