

**EKSPERIMEN TINGKAT AGRESI SECARA VERBAL DAN  
FISIK BAGI GAMER YANG BERMAIN SECARA  
KOMPETITIF DAN KOOPERATIF**

**ABSTRAK**

Sandy Kurniawan  
1631036

Pada saat ini game yang beredar di masyarakat ada banyak jenis tetapi game yang paling sering dimainkan itu adalah game yang bersifat kompetitif. Sifat kompetitif itu sudah dimiliki oleh semua manusia sejak lahir termasuk dari zaman dulu dimana manusia masih berperang untuk memperluas wilayah yang dimiliki. Dan sifat kompetitif itu sendiri bisa memicu sifat agresif yang dimiliki oleh seseorang dikarenakan kekalahan tersebut. Metode yang digunakan peneliti dalam penelitian untuk mengetahui tingkat agresi secara verbal bagi gamer yang bermain secara kompetitif dan kooperatif adalah eksperimen yang melalui 3 tahapan yaitu tahapan *participant* dimana peneliti mengumpulkan para peserta, tahapan *procedure*, tahapan dimana observasi dan pencatatan data dimulai, dan tahapan *result* yang merupakan tahapan terakhir dimana data sebelumnya akan dianalisis dan diolah, hasil dari penelitian ini membuktikan bahwa manusia yang bermain secara kompetitif cenderung lebih agresif dibandingkan mereka yang bermain secara kooperatif

kata kunci: agresif, kompetitif, kooperatif, video game, dan eksperimen