

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada hasil perancangan ini yang telah dibuat oleh peneliti dengan judul **“Perancangan *Augmented Reality* Berbasis Android Tentang Pengajaran Budi Pekerti Untuk Umat Buddha Dengan Video Animasi 2D”**, dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan *Augmented Reality* Tentang Pengajaran Budi Pekerti Untuk Umat Buddha Dengan Video Animasi 2D telah berhasil dirancang dengan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*).
2. *Augmented Reality Video Animasi 2D Berbasis Android* berhasil dirancang menggunakan aplikasi *Adobe Animate, Adobe Photoshop, Adobe Premiere, Unity, dan Vuforia*.
3. Hasil rancangan tentang pengajaran budi pekerti untuk umat Buddha dapat digunakan oleh perangkat *smartphone android*. Hal ini menyatakan bahwa sesuai dengan harapan perancangan peneliti.
4. Hasil perancangan cerita video animasi 2D yang dirancang beserta ARBook tentang budi pekerti dinyatakan sesuai dengan teori di buku Agama Buddha Budi Pekerti dengan kurikulum 2013 Kelas 5 SD.
5. Dengan adanya video animasi berbasis *Augmented Reality* diharapkan dapat mengurangi tingkat kejahatan dan dapat meningkatkan pengetahuan budi pekerti terutama untuk umat Buddha.

5.2 Saran

Peneliti mempunyai saran untuk peneliti selanjutnya, yaitu:

1. Diharapkan untuk mengembangkan aplikasi dari *AR* menjadi *VR*.
2. Diharapkan untuk penelitian tentang pengajaran budi pekerti dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga dapat meningkatkan pengetahuan lebih dalam tentang agama terutama untuk umat Buddha.
3. Diharapkan agar dapat mengembangkan aplikasi multimedia mengenai pendidikan selain Agama Buddha.
4. Diharapkan agar dapat merancang aplikasi multimedia ini diplatform selain *Android*.
5. Untuk penelitian selanjutnya agar dapat merancang animasi selain 2D.