

Skripsi Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi  
Semester Genap 2018/2019

**Perancangan *Augmented Reality* Berbasis Android Tentang  
Pengajaran Budi Pekerti Untuk Umat Buddha Dengan  
Video Animasi 2D**

ABSTRAK

NPM: 1531073

JEPRI

Untuk mempelajari budi pekerti dan persoalan moral, pendidikan agama dibutuhkan. Dalam perspektif Agama Buddha lingkungan sekitar dapat memengaruhi budi pekerti seseorang dan untuk mengembangkannya kita harus mempelajari Panna, Sila, Samadhi, dan Dana. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan budi pekerti dan pesan moral menggunakan teknik *Augmented Reality* dalam video animasi 2D berbasis android karena efektif dalam meningkatkan pemahaman konsep. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi *Augmented Reality* berbasis *Android* tentang pengajaran budi pekerti Agama Buddha untuk umat Buddha dengan Video Animasi 2D yang dirancang peneliti menggunakan aplikasi *Adobe Animate*, *Adobe Photoshop*, *Adobe Premiere Pro*, *vuforia*, dan *unity*. Hasil dari pengujian yang dilakukan peneliti adalah aplikasi yang telah dirancang layak digunakan untuk mengajari budi pekerti tentang Agama Buddha.

**Kata Kunci:** *Augmented Reality*, *Android*, Budi Pekerti, Agama Buddha, Video, Animasi 2D.