

## ABSTRAK

### ANALISIS DAN PERANCANGAN *PLUGIN FILES DIRECTORY* BERBASIS *NUKE* DENGAN MENGGUNAKAN METODE *FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM THINKING (FAST)*

Wilyanto  
NPM : 1431002

Analisis dan perancangan *plugin files directory* ini bertujuan untuk membantu *Compositor* dalam mengerjakan *scene* dan *shot*. Serta bisa digunakan oleh pengguna lain yang menggunakan *software Nuke 9*. Analisis dan perancangan *plugin* ini menggunakan metode FAST, karena metode ini membantu mengatur ruang lingkup pengembangan sistem, menganalisa permasalahan serta kebutuhan, dan membantu mengambil keputusan dalam menentukan fungsi serta desain *plugin*. Sehingga keluaran dari perancangan sistem ini lebih terstruktur dan berfungsi dengan baik. *Plugin* dirancang menggunakan bahasa pemrograman *Python*. Sebelum *plugin* digunakan, pengguna harus menentukan alamat serta *launcher* terlebih dahulu dengan menjalankan program *PathCreators* yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Studio C#*. Program ini membuat dua file berupa file *xml* dan file *bat*. Sehingga *plugin* bisa digunakan pada *project* apapun dikarenakan alamat *export* dan *import* file ditentukan sendiri oleh pengguna. Fungsi utama dari *plugin* yaitu memudahkan pengguna untuk tidak harus mencari file dengan cara *import* dan *export* secara *manual*, karena memungkinkan pengguna membuka beberapa *windows file* untuk meyakinkan lokasi data yang ingin dikerjakan sudah pasti. Hal tersebut bisa menyebabkan *human error*. Maka untuk mengurangi resiko yang akan terjadi, peneliti merancang *Plugin Files Directory* yang mampu menentukan lokasi file. Dengan menggantikan nama *Episode name* dan *Shot name* didalam *Plugin*, maka sistem akan menentukan lokasi file secara otomatis yang dipilih oleh pengguna.

Kata kunci: *System, Compositing, Plugin, Directory, Framework For The Application Of System Thinking (FAST)*