

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN PERSETUJUAN	
PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
INTISARI.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Landasan Teori .....	9
2.2.1 Sistem Informasi .....	9
2.2.2 Multimedia .....	10
2.2.3 Mengetik 10 Jari.....	14
2.2.4 Multimedia Interaktif .....	14

2.2.5	Model Pembelajaran Interaktif.....	15
2.2.6	Metode <i>Learning the Actual Object</i> .....	17
2.2.7	<i>Adobe Flash</i> .....	18
2.2.8	<i>Adobe Photoshop</i> .....	19
2.2.9	<i>Audacity</i> .....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1	Alur Penelitian.....	21
3.2	Analisis ( <i>Requirement and Definition</i> ).....	23
3.2.1	Analisis Masalah .....	23
3.2.2	Sistem yang Sedang Berjalan.....	23
3.2.3	Analisi Kebutuhan Sistem.....	24
3.2.4	Analisi Kelayakan Sistem .....	26
3.3	State Diagram Rancangan Sistem .....	27
3.4	Perancangan Proses <i>Learning the Actual Object</i> .....	28
3.5	Perancangan Desain <i>Interface</i> .....	28
3.5.1	Perancangan Struktur Hirarki.....	29
3.6	Perancangan Antarmuka.....	31
3.6.1	Rancangan Halaman <i>Intro</i> .....	31
3.6.2	Rancangan Halaman Menu Utama .....	32
3.6.3	Rancangan Menu <i>How to Use</i> .....	32
3.6.4	Rancangan Menu Petunjuk Penggunaan.....	33
3.6.5	Rancangan Menu Pengenalan .....	33
3.6.6	Rancangan Menu <i>Lesson</i> .....	35
3.6.7	Rancangan Menu <i>Quiz</i> .....	36
3.6.8	Rancangan Menu <i>Quiz</i> Pilihan Ganda .....	37
3.6.9	Rancangan Menu <i>Quiz</i> Mengetik 10 Jari.....	39
3.6.10	Rancangan Menu <i>Extra</i> .....	40
3.6.11	Rancangan Menu <i>About</i> .....	41

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	42
4.1 Implementasi .....	42
4.1.1 Spesifikasi <i>Hardware</i> .....	42
4.1.2 Spesifikasi <i>Software</i> .....	43
4.2 Petunjuk Instalasi Aplikasi .....	43
4.3 Prosedur Pemakaian Aplikasi .....	44
4.3.1 Tampilan Halaman <i>Intro</i> .....	44
4.3.2 Tampilan Halaman Menu Utama .....	45
4.3.3 Tampilan Halaman Menu <i>How to Use</i> .....	45
4.3.4 Tampilan Halaman Menu Petunjuk Penggunaan .....	46
4.3.5 Tampilan Halaman Menu Pengenalan .....	46
4.3.6 Tampilan Halaman Menu <i>Lesson</i> .....	48
4.3.7 Tampilan Halaman Menu <i>Quiz</i> .....	50
4.3.8 Tampilan Halaman Menu Pilihan Ganda .....	50
4.3.9 Tampilan Halaman Menu Mengetik 10 Jari .....	53
4.3.10 Tampilan Halaman Menu <i>Extra</i> .....	54
4.3.11 Tampilan Halaman Menu <i>About</i> .....	54
4.4 Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	62
5.1 Kesimpulan .....	62
5.2 Saran .....	63
DAFTAR PUSTAKA .....	64