

**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI TEBAK GAMBAR BENDERA-
BENDERA NEGARA DI DUNIA DENGAN MENGGUNAKAN
METODE *DRILL AND PRACTICE***

NPM: 1231078
MADENNY AFRIANSYAH

INTISARI

Game edukasi tebak gambar bendera-bendera Negara di dunia menjadi prioritas untuk menjadi suatu media pembelajaran dikarenakan berkembangnya suatu proses belajar mengajar dalam suatu media membutuhkan cara yang mampu membuat penerima ilmu merasa senang untuk belajar. Pemahaman bendera-bendera Negara di dunia masih tergolong rendah di negara ini yang disebabkan oleh beberapa faktor, yaitu siswa-siswa yang merasa jenuh dengan pembelajaran yang ditetapkan sekarang sehingga siswa-siswa memilih untuk tidak mempelajari bendera-bendera Negara di dunia ini. Oleh karena itu, peneliti merancang perancangan *game* edukasi tebak gambar Negara di dunia sebuah aplikasi multimedia pembelajaran *game* edukasi dengan . Konsep dasar dari metode *DRILL AND PRACTICE* adalah merupakan teknik pengajaran yang dilakukan berulang kali untuk mendapatkan keterampilan, dibutuhkan untuk mengingat secara matematis guna menarik minat siswa. Metode ini sangat menarik untuk dikembangkan terutama diterapkan dalam bentuk permainan atau *game*. Aplikasi sistem pendukung yang dipakai dalam penelitian ini adalah menggunakan program *Macromedia Flash 8*, *Adobe Photoshop*, dan bahasa pemrograman *ActionScript 2*.

Kata kunci: *Game* Edukasi, tebak gambar, metode *DRILL AND PRACTICE*, *ActionScript 2*, *Macromedia Flash 8*, *Adobe Photoshop*.