

# PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SISTEM RANGKA UNTUK SISWA KELAS V SD DENGAN METODE ADDIE BERBASIS FLASH

NPM: 1231068  
LISA FEBRIYANA

## INTISARI

*Media pembelajaran berbasis multimedia sangat populer digunakan karena dianggap dapat membantu penyampaian materi menjadi lebih menarik siswa dalam mempelajari sistem rangka. Teknik dan pendekatan pembuatan media pembelajaran dapat dilakukan dengan berbagai cara, salah satunya dengan pendekatan ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). Pada metode ADDIE, aplikasi pembelajaran berbasis multimedia dikembangkan menurut siklus hidup tertentu dan menyertakan tinjauan terhadap aspek kognitis atas konten aplikasi yang dikembangkan. Penelitian yang dilakukan bersifat eksploratori karena pengembangan aplikasi ini tidak berdasarkan permintaan dari pihak pengguna melainkan berdasarkan inisiatif pengembang. Sebagai studi kasus, konten pembelajaran yang dipilih yaitu tentang sistem rangka. Pengujian tingkat kesesuaian antara konten aplikasi dengan ekspektasi pengguna dilakukan melalui survey dengan penyebaran kuisioner. Hasil akhir penelitian ini adalah dibangunnya aplikasi yang menyajikan materi secara interaktif disertai animasi, audio, video dan dilengkapi dengan evaluasi berupa latihan-latihan soal. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan proses belajar mengajar dan meningkatkan kualitas prestasi belajar.*

**Kata kunci:** ADDIE, Multimedia, Media Pembelajaran, Sistem Rangka