

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI 3D AUGMENTED REALITY 'SOLAR SYSTEM AUGMENTED REALITY'

INTISARI

NPM: 1231053

Lasman Anton

Augmented Reality (AR) merupakan teknologi yang berkembang di dunia, menggabungkan benda maya dua dimensi ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut dalam waktu nyata. Tata Surya adalah sebuah materi pembelajaran pada siswa sekolah dan juga diminati oleh sebagian besar masyarakat. Dengan mengembangkan teknologi AR ke dalam materi Tata Surya diharapkan pengguna teknologi ini dapat tertarik dalam pembahasan tersebut.

Penelitian untuk pengembangan aplikasi *augmented reality* ini menggunakan metode SDLC dengan menggunakan *Augmented Reality-Vuforia Marker Based*. Tahapan pada metode ini adalah perancangan, analisa, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi *augmented reality* mengenai Tata Surya berbasis yang bertujuan untuk media pembelajaran untuk siswa sekolah dan masyarakat luas. Hasil perancangan dan pengujian aplikasi *augmented reality 'Solar System Augmented Reality'* yang dirancang menggunakan Unity3D dan Vuforia ini diharapkan dapat dikembangkan lagi sehingga aplikasi ini akan menjadi lebih baik.

Kata kunci: *Augmented Reality*, Tata Surya, Android, Unity3D, Vuforia, *Marker*, SDLC