

**PERANCANGAN GAME EDUKASI ANDROID ‘WORDS FINDER’
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KATA BENDA DALAM
BAHASA INDONESIA TINGKAT TAMAN KANAK-KANAK**

INTISARI

NPM: 1231012

Jefry

Bahasa Indonesia adalah bahasa nasional Indonesia dan merupakan bahasa persatuan Indonesia. Sebagai anak Indonesia, tentunya bahasa Indonesia adalah bahasa yang paling harus dipelajari sejak dini karena penting untuk komunikasi kelak. Pembelajaran kosakata bahasa Indonesia dapat dimulai dari kosakata yang paling dasar hingga yang rumit.

Penelitian untuk pengembangan *game* edukasi ini menggunakan metode *Digital Game Based Learning – Instructional Design*. Tahapan pada metode ini adalah analisa, desain, pengembangan, dan pengujian.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah *game* edukasi bahasa Indonesia berbasis Android yang bertujuan untuk media pembelajaran kosakata dasar bahasa Indonesia. Hasil perancangan dan pengujian *game* edukasi bahasa Indonesia ‘*Words Finder*’ yang dirancang menggunakan Game Maker Studio ini diharapkan dapat dikembangkan lagi sehingga aplikasi ini akan menjadi lebih baik.

Kata kunci: *game*, edukasi, Android, Game Maker Studio, bahasa Indonesia, DGBL-ID