

**PERANCANGAN GAME EDUKASI ANDROID ‘WORDS
FINDER’ SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KATA
BENDA DALAM BAHASA INDONESIA TINGKAT
TAMAN KANAK-KANAK**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:

**JEFRY
NPM: 1231012**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2016**