

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Teknologi yang maju dan berkembang pesat dapat membantu dalam memproses data menjadi informasi yang berguna bagi semua pihak yang memerlukan, dengan menggunakan teknologi maju yang disebut dengan *virtual reality* lingkungan yang susah untuk diciptakan ulang dapat diimitasi kedalam dunia maya dengan mudah.

Penelitian tersebut telah sukses menghasilkan *virtual reality simulation* dengan menggunakan *desktop-based virtual reality* sehingga penulis dapat memberikan beberapa kesimpulan antara lain :

1. Simulasi yang menggunakan *virtual reality* dapat lebih bagus memberikan pengalaman yang nyata kepada pengguna.
2. Simulasi yang menggunakan *virtual reality* dapat digunakan sebagai sarana dalam dunia edukasi.

Selain itu, penulis menyadari bahwa simulasi ini masih memiliki banyak kekurangan seperti interaksi yang disediakan kurang banyak, desain masih sederhana, dan kekurangan lingkungan yang mirip dengan lingkungan asli.

5.2 Saran

Masih banyaknya kekurangan pada simulasi tersebut sehingga penulis memiliki beberapa saran sebagai berikut:

1. Simulasi dibuat lebih nyata sehingga tidak terlihat kaku pada object maupun interaksi dalam simulasi.
2. Menambah suara pada setiap interaksi sehingga pengguna akan merasa lebih interaktif.