

Skripsi Sarjana
Program Studi Sistem Informasi
Semester Genap 2015/2016

**SIMULASI VIRTUAL REALITY BERTAHAN HIDUP
PADA PULAU TERPENCIL MENGGUNAKAN
UNITY ENGINE**

NPM : 1231027
Jefri

Abstrak

Pengetahuan merupakan salah satu faktor utama dalam kehidupan manusia. Pada saat ini manusia sudah hidup pada zaman yang memiliki teknologi yang maju sehingga kehidupan manusia menjadi sangat gampang dan menjadi sangat bergantung pada teknologi dalam kehidupan sehari-hari. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah metode dan sarana untuk melatih manusia dan memberikan pengetahuan bagaimana untuk bertahan hidup ketika tidak memiliki teknologi yang ada sekarang dan terpencil pada sebuah pulau. Dalam penelitian ini, ditujukan untuk membangun sarana tersebut dalam bentuk simulasi yang menerapkan metode *desktop-based virtual reality*, dengan menerapkan metode pengembangan multimedia. Simulasi ini dibangun menggunakan software *Unity Engine*, *Autodesk Maya* untuk *modeling object*, *Monodevelop* untuk melakukan pemrograman dalam *virtual reality modeling language*, dan *Adobe Photoshop* untuk mengolah gambar serta *Audacity* untuk mengolah suara. Hasil penelitian menunjukkan simulasi cara bertahan hidup pada pulau terpencil dengan memanfaatkan teknologi *virtual reality* dan dapat memberikan gambaran lingkungan yang cukup realistis dan pengalaman baru bagi pengguna.

Kata kunci: simulasi, *desktop-based virtual reality*, *unity engine*, *virtual reality modeling language*.