

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN KARYA ILMIAH	ii
TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PLAGIAT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
ABSTRAK	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II KERANGKA TEORITIS	
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 komputer	10
2.2.2.1 <i>Hardware</i>	11
2.2.2.2 <i>Software</i>	12
2.3 Pc Cloning	13
2.4 <i>Software Betwin</i>	16
2.4.1 <i>Betwin VS</i>	17
2.5 <i>Software Qwikmark</i>	18
2.5.1 <i>Cpu Speed</i>	19
2.5.2 <i>Cpu Flops</i>	20
2.5.3 <i>Memory Bandwidth</i>	20
2.5.4 <i>Disk Transfer</i>	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Alur Penelitian	23
3.2 analisa Permasalahan	25
3.2.1 <i>Cpu Speed</i>	26
3.2.2 <i>Cpu Flops</i>	27
3.2.3 <i>Memory Bandwidth</i>	29
3.2.4 <i>Disk Transfer</i>	30

3.3 Analisa Keutuhan Pengujian	31
3.3.1 <i>Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)</i>	32
3.3.2 <i>Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)</i>	33
3.3.3 <i>Kebutuhan Sistem (System Requirement)</i>	34
3.3.3.1 <i>Vlc Media Player</i>	34
3.3.3.2 <i>Any Video Converter</i>	34
3.3.3.3 <i>Mozilla Firefox</i>	34
3.3.3.4 <i>Kaspersky Internet Security</i>	35
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Instalasi dan Konfigurasi	36
4.1.1 Proses Instalasi	36
4.1.2 Proses Konfigurasi	42
4.2 Rancangan Pengujian	51
4.2.1 Pengujian tahap 1	53
4.2.2 Pengujian Tahap 2.....	55
4.2.3 Pengujian Tahap 3.....	56
4.2.4 Pengujian Tahap 4.....	58
4.3 Pengolahan Data Dan Perbandingan	60
4.3.1 Tabel Perbandingan.....	60
 BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	63
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	65
KARTU BIMBINGAN	66