

DAFTAR PUSTAKA

Bhanu Sri Nugraha. (2015). Perancangan Model 3D DataCentre Menggunakan Material dan Pencahayaan Vray.

Erlangga. (2015). Perancangan dan Pembuatan Animasi 3D “Simulasi Peledakan Pesawat Terbang” berbasis Autodesk Maya 2012.

Fa’idh Faiztyan, R. Rizal Isnanto, Didik Eko Widiyanto (2016). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity3D.

Mesterjon. (2012). Implementasi Perancangan Bangunan Menggunakan Aplikasi Google Sketchup 8.

Nur Ahmad Yani. (2016). Pembuatan Film Animasi Cara Merawat Jenazah Menurut Sunnah Nabi Muhammad Saw Menggunakan Software Blender. Syaiful Nurudin. (2010). Pembuatan Video Profil Tiga Dimensi (3D) Pctrash Gemolang Kabupaten Sragen.

Sunaryo. (2015). Pengaruh Metode Simulasi Dan Motivasi Belajar Siswa terhadap Prestasi Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV SD Negeri 2 Lugosobo Gebang Purworejo Tahun Pembelajaran 2011/2012.

Triana M Sinaga. (2015). Visualisasi Pemodelan Gedung STMIK TIME Berbasis 3D dengan 3DS MAX 2012.

WT Bhirawa, SE, ST, MT, MM. (2013). Penggunaan Google Sketch Up Software Dalam Merancang Kopleng Flens.