

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Perancangan simulasi tiga dimensi (3D) bangunan ruko ini telah selesai.

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Simulasi tiga dimensi (3D) dapat di terapkan dalam perancangan bangunan ruko dan bisa di gunakan untuk simulasi lain seperti bangunan gedung lainnya dan rumah dengan desain interiornya agar sesuai dengan apa yang sudah di rencanakan.
2. Tata letak/*layout* menjadi kebutuhan utama dalam proses perancangan bangunan ruko maupun bangunan lain dan dimudahkan dengan simulasi tiga dimensi (3D).

Penulis menyadari bahwa simulasi tiga dimensi (3D) bangunan ruko yang dibuat memiliki beberapa keterbatasan seperti pengetahuan di bidang teknik sipil dan arsitektur yang baru di ketahui, animasi yang masih sederhana dikarenakan waktu yang terbatas dan ketidak mampuan penulis.

## 5.2 Saran

Simulasi tiga dimensi (3D) bangunan ruko ini bisa dikembangkan lagi agar menjadi sebuah proyek yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan :

1. Menambahkan objek manusia dan pencahayaan seperti adanya lampu-lampu, agar visualisasi yang dihasilkan lebih menarik konsumen.
2. Video simulasi tiga dimensi (3D) akan lebih menarik jika dapat di pergunakan sebagai metode mengajar untuk menggantikan proses atau sesuatu yang asli, di karenakan tidak semua proses pembelajaran dapat dilakukan secara langsung pada obyek yang sebenarnya.