

# PERANCANGAN SIMULASI BANGUNAN BERBASIS TIGA DIMENSI (3D) MENGUNAKAN APLIKASI SKETCHUP

NPM: 1231035  
FRIZA GIOVANNY

## INTISARI

Penggunaan simulasi tiga dimensi (3D) ialah sebuah inovasi dalam visualisasi pembangunan ruko seiring dengan perkembangan teknologi saat ini. Dalam penelitian ini, peneliti merancang simulasi tiga dimensi (3D) bangunan ruko untuk membantu dan memfasilitasi dari perencanaan sampai pembangunan ruko yang sudah di rencanakan.

. Simulasi dapat di artikan cara menskenario pembelajaran dengan menggunakan situasi tiruan untuk memahami tentang konsep, prinsip, atau ketrampilan tertentu. Simulasi dapat di pergunakan sebagai metode mengajar untuk menggantikan proses atau sesuatu yang asli, di karenakan tidak semua proses pembelajaran dapat dilakukan secara langsung pada obyek yang sebenarnya.

Simulasi pembangunan ruko ini dirancang dengan menggunakan *SketchUp*, dan aplikasi pendukung lainnya adalah *Adobe After Effect*, *Adobe Premiere*, *Adobe Photoshop*, dan *CorelDraw*. Video simulasi ini dapat memudahkan pengguna dan meningkatkan kualitas proses pembangunan ruko De'Chruse Pet Centre.

**Kata kunci:** Simulasi, *Sketchup*, *Autodesk Maya*, Bangunan Ruko De'Chruse Pet Centre.