

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran-saran untuk perbaikan dan pengembangan film pendek yang lebih lanjut.

5.1.1 Kesimpulan

Dari berbagai uraian yang telah dijelaskan dalam laporan di atas maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

- 1) Penggunaan berbagai macam teknik *Camera Blocking* yang berbeda-beda dapat membuat film menjadi dinamis dan tidak monoton.
- 2) Zona kosong harus diterapkan secara benar pada setiap *frame* untuk menghasilkan gambar yang lebih terkomposisi sehingga lebih menarik untuk dilihat.
- 3) Pembuatan proyek dengan hanya menggunakan satu kamera dirasa kurang efektif.
- 4) Pembuatan proyek dengan menggunakan *single system audio recording* juga dinilai kurang efektif.

5.2 Saran

Saran penulis dalam pengembangan film pendek dengan menerapkan teknik *Camera Blocking* adalah sebagai berikut :

- 1) Penulis berharap pembuat film pendek selanjutnya dapat menggunakan teknik *camera blocking* yang lebih variatif.

2) Diharapkan komposisi gambar dalam *frame* dapat diperhatikan dengan lebih baik.

3) Kemampuan untuk menggunakan teknik harus diasah tanpa takut berbuat salah. Kita tidak boleh berhenti untuk belajar dan seringkali pengalaman adalah guru terbaik.

4) Pembuatan projek dengan satu kamera mungkin dapat menghambat proses pembuatan film. Tetapi jika pembuat film mampu untuk konsisten dalam *camera blocking*-nya; seperti letak dan ketinggian kamera, keterbatasan *tool* bisa tidak menjadi sebuah hambatan.

5) *Audio* adalah salah satu elemen penting untuk membuat film yang baik.

Keterbatasan alat dapat jadi penghambat. Namun jika dapat diatasi dengan uji coba menggunakan *sound recorder* yang dimiliki, jika *sound* dapat disinkronisasi, sebaiknya *filming* dilakukan dengan *double system*.

Yang menjadi tantangan, *camera operator* dengan *sound person* harus merekam setiap *scene* secara bersamaan dan harus ada satu orang lagi yang bertugas untuk mencatat nama file video dan audio yang direkam pada saat itu. Hal ini dapat diakali dengan menggunakan *slate*.