

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam seiring dengan berkembangnya sebuah informasi, kita sebagai manusia ingin selalu mengikuti perkembangan tersebut, bahkan mengikuti secara langsung dalam perkembangan itu. Setiap hari, bahkan dalam hitungan detik ada banyak sekali informasi yang ditampilkan pada website-website tertentu. Setiap hari juga ada banyak penulis-penulis yang membagikan informasi yang dia dapatkan, baik berupa informasi teknologi, sastra, budaya, hingga gaya hidup sehari-hari, yang penulis-penulis ini tampilkan dalam bentuk artikel dunia maya atau yang dalam penyebutannya artikel atau berita *online*.

Artikel merupakan salah satu bentuk karya tulis yang dibuat oleh penulis yang tujuannya adalah untuk mendidik, mempengaruhi, memberitahu, meyakinkan atau dapat menghibur pembacanya dengan cara mempublikasikannya. Artikel-artikel ini sangat banyak kita temui di dunia maya saat ini, dengan mayoritas pembacanya adalah untuk mengetahui informasi bahkan sebagai media pembelajaran. Artikel-artikel yang dibuat ini tidak lepas dari sang penulisnya. Penulis-penulis ini hadir untuk memberikan sebuah wawasan yang luas dengan seiring berkembangnya informasi. Tetapi dengan adanya perkembangan ini, tidak sebanding dengan berkembangnya kapasitas dan motivasi seseorang untuk menjadi penulis. Karena sebagian besar penulis yang ada membagikan tulisannya tanpa mendapatkan sesuatu yang sesuai dengan keahliannya.

Dalam meningkatkan motivasi dan kapasitas seorang penulis inilah, dibuat sebuah wadah dalam bentuk website untuk membuat artikel-artikel yang bermanfaat dan didukung dengan tambahan system pengambilan keputusan yang mana akan diambil penilaiannya dari seorang penulis dalam membuat artikel.

Sistem pendukung keputusan dirancang untuk mengembangkan motivasi, produktivitas, hingga kualitas penulis dalam menulis artikelnya. Dengan adanya sistem komputer yang interaktif dan memanfaatkan data, membentuk adanya sistem pendukung keputusan untuk memecahkan masalah yang tidak terstruktur. Sistem pendukung keputusan dianggap menjadi kunci keberhasilan penulis dapat menghasilkan informasi dalam bentuk artikel yang akurat dan bermanfaat bagi padre pembacanya. Salah satu metode yang digunakan dalam sistem pendukung keputusan yaitu SAW (*Simple Additive Weighting*). Metode SAW didasarkan pada mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut.

Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Penulis Artikel yang dibuat dalam studi kasus pada *website www.republikers.com* menggunakan metode perhitungan SAW (*Simple Additive Weighting*). Penilaian penulis artikel merupakan proses sistematis untuk menilai intensitas banyaknya artikel yang dibuat, hingga penilaian terhadap artikel itu sendiri. Pengembangan aplikasi berbasis web pesat sejak munculnya teknologi internet untuk mengakses data, pengiriman data, penyimpanan data, dan penerimaan informasi. Sistem berbasis web memudahkan pengaksesan dari berbagai tempat sehingga efisiensi kerja bisa ditingkatkan.

Universitas Internasional Batam

Penelitian ini diharapkan akan memudahkan pemilihan penulis terbaik pada website media informasi *www.republikers.com*. Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil judul skripsi “**Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Penulis Artikel Berbasis Web dengan Metode *Simple Additive Weighting***” yang tujuannya untuk mempermudah dalam pemilihan penulis artikel terbaik dengan cepat dan tepat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas maka dapat dirumuskan bahwa ruang lingkup masalah adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana penerapan metode SAW (*Simple Additive Weighting*) dalam sistem pendukung keputusan penilaian penulis artikel?
2. Bagaimana merancang perangkat lunak sistem pendukung keputusan yang dapat memberikan informasi untuk penilaian penulis artikel pada suatu website?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan penelitian ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka diperlukan batasan-batasan. Batasan-batasan dalam penelitian ini adalah:

1. Metode yang digunakan dalam penelitian ini hanya menggunakan metode SAW (*Simple Additive Weighting*).

2. Perancangan aplikasi sistem pendukung keputusan dalam menentukan peilaian penulis artikel hanya menggunakan bahasa pemograman PHP(*Hypertext Preprocessor*) dan *database* MySQL.
3. Pada penelitian ini hanya membahas proses dalam sistem pendukung keputusan penilaian penulis artikel.
4. Kriteria-kriteria yang digunakan dalam penelitian ini hanya berupa kriteria yang mempunyai nilai ukur.
5. Pada penelitian ini tidak membahas *security web system* pada sistem yang dibuat.

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah yang telah peneliti paparkan di atas, maka tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat memberi solusi dan menerapkan metode SAW (*Simple Additive Weighting*) dalam sistem pendukung keputusan penilaian penulis artikel.
2. Dapat merancang perangkat lunak sistem pendukung keputusan penilaian penulis artikel.
3. Dapat membantu manajerial dalam pemilihan penulis artikel terbaik yang tepat dalam proses peningkatan kualitas seorang penulis.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memberi solusi dalam penilaian penulis artikel dengan penerapan metode SAW (*Simple Additive Weighting*).
2. Menerapkan metode SAW (*Simple Additive Weighting*) berbasis web dengan bantuan komputer.
3. Dapat merancang perangkat lunak sistem pendukung keputusan penilaian penulis artikel yang tepat dalam proses peningkatan kualitas penulis dalam menulis artikel.

1.6 Sistematika Penulisan

Sebagaimana gambaran umum dalam penyusunan makalah ini sesuai dengan judul, penulis menyusun pembabakannya dari ringkasan setiap isi, dan bab per bab yang dibagi dalam lima bab yang diawali dari:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan alasan pemilihan judul, perumusan masalah, pembatasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini penulis membahas tentang teori-teori ilmu yang diteliti, dan juga membahas temuan-temuan penelitian sebelumnya yang terkait langsung dengan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan metode yang akan digunakan dalam pembentukan perangkat lunak yang terdiri dari tahap-tahap, yaitu berupa studi pustaka, analisa, perancangan dan implementasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini mengemukakan secara singkat DFD (*Data Flow Diagram*), rancangan *database*, desain antar muka, *flowchart*, hasil program dan prosedur penggunaan program.

BAB V PENUTUP

Pada bagian ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan yang diuraikan diatas serta saran-saran yang dianggap perlu dalam usaha menuju perbaikan dan kesempurnaan.