

DAFTAR PUSTAKA

Ari, Komang Mahendra (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Simulasi Untuk Pembelajaran Perakitan Komputer Dan Instalasi Sistem Operasi*. Volume 3 Nomor 3.

Hasrul (2011). *Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash Cs3 Pada Matakuliah Instalasi Listrik 2*. Volume 3 Nomor 2.

Adi, Sasmito Prawiro (2012). *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas 4 Sd Dengan Metode LAO*. Volume 1 Nomor 1.

Fajarianto, Otto (2014). *Aplikasi Lagu-Lagu Wajib Menggunakan Simulasi Gitar Berbasis Animasi 2D Dengan Adobe Flash CS 5*. Volume 1.

Kurnianingsih (2012). *Simulasi Pembelajaran Membatik Berbasis Android*. Volume 1 Nomor 2.

Merentek, M Risal (2012). *Pembelajaran Berbasis Computer Sarana Multimedia Dalam Pengembangan Pendidikan*. Volume 3 Nomor 5.

Nilawati Z.A (2012). *Penggunaan Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Geometri Dimensi Tiga*.

Siyamta. (2013). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*.

Suratman (2012). *Pengembangan Model Pembelajaran Pukulan Clear Lob Menggunakan Shuttlecock Dilempar*. Volume 2 Edisi 1.

S.Prihatiningtyas (2014). *Implementasi Simulasi phET dan Kit Sederhana Untuk Mengajarkan Keterampilan Psikomotor Siswa Pada Pokok Bahasan Alat Optik*.