

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Media pembelajaran yang dirancang oleh penulis memiliki tujuan untuk mempermudah siswa – siswi SMK untuk memahami perangkat-perangkat yang ada pada *motherboard* karena di dalam media yang dirancang oleh penulis memiliki video tutorial, dan simulasi.
2. Desain yang di rancang adalah desain pembuatan media pembelajaran merakit komputer berbasis adobe flash cs5 dengan tahapan desain materi yang disesuaikan pada silabus kelas sepuluh, desain navigasi dan tampilan layar yang di susun mengacu pada karakteristik multimedia yang baik.
3. Para siswa - siswi masih yang belum maksimal mengetahui perangkat – perangkat yang ada pada *motherboard* dengan menggunakan media pembelajaran tutorial ini dan dapat berguna maksimal untuk memahami perangkat yang ada pada *motherboard*.

Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran ini, dengan menggunakan media *Flash*, sangat berguna bagi para siswa-siswi yang belum memahami hal – hal perangkat keras pada *motherboard*, dan akan lebih maksimal apabila diikut sertakan dengan praktek teori.

5.2 Saran

1. Media yang dikembangkan pada halaman kuis penampilan soal kuisnya perlu ditampilkan secara *random* sehingga memperkecil kesempatan bagi siswa untuk menghafalkan kunci jawaban.
2. Media yang dikembangkan sebaiknya mendukung sistem jaringan sehingga guru dapat melihat hasil nilai siswa dan manajemen soal hanya melalui 1 komputer.
3. Media yang dikembangkan sebaiknya mendukung pemasukan perintah melalui *keyboard* pada halaman simulasi instalasi sistem operasi, khususnya pada saat pengaturan *BIOS*.