

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
PERNYATAAN KERAHASIAAN DAN ANTI PLAGIAT	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vii
INTISARI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori.....	12
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	12
2.2.2 Landasan Teori Penggunaan Media pembelajaran	12
2.2.3 Manfaat Media Pembelajaran	13
2.2.4 Media Pembelajaran yang Baik	14
2.2.5 Pemilihan Media Pembelajaran	15
2.2.6 Multimedia.....	16
2.2.7 Objek-Objek Multimedia.....	17
2.2.8 Software dan Data.....	18

2.2.9	Model Waterfall.....	19
2.2.10	Aplikasi Pembelajaran Interaktif	20
2.2.11	Metode Pembelajaran Berbasis Komputer.....	21
2.2.12	Model Pembelajaran Komputer	23
2.2.12.1	Model Simulasi.....	23
2.2.12.2	Model Drill And Praticce	24
2.2.12.3	Model Game	24
2.2.12.4	Model Tutorial.....	25
2.2.13	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	26
2.2.13.1	Adobe Flash CS6.....	26
2.2.13.2	Adobe After Effect CS6	27
2.2.13.3	Adobe Photoshop	27
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	29
3.1	Alur Penelitian	29
3.2	Analisis.....	31
3.2.1	Analisis Sistem.....	31
3.2.2	Identifikasi Masalah.....	31
3.2.3	Analisa Permasalahan Sistem SWOT	32
3.2.3.1	Strength (Kekuatan)	32
3.2.3.2	Oppurtunities (Peluang)	33
3.2.3.3	Weakness (Kelemahan).....	33
3.2.3.4	Threat (Ancaman).....	33
3.2.3.5	Kesimpulan SWOT	33
3.3	Analisis Kebutuhan	34
3.4	Analisis Kelayakan.....	36
3.5	Perancangan Desain Interface.....	37
3.5.1	Rancangan Struktur Hirarki Menu.....	38
3.5.2	Perancangan Antar Muka (User Interface)	39
3.5.2.1	Rancangan Menu Utama	40
3.5.2.2	Rancangan Halaman Materi	41
3.5.2.3	Rancangan Halaman Latihan.....	41

3.5.2.4	Rancangan Halaman <i>Profile</i>	43
3.5.2.5	Rancangan Halaman <i>Exit</i>	43
3.5.3	Coding dan Testing.....	43
3.6	Analisis dan Perancangan PBK.....	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		45
4.1	Implementasi.....	45
4.1.1	Spesifikasi Hardware	45
4.1.2	Spesifikasi Software.....	46
4.2	Petunjuk Instalasi Aplikasi.....	46
4.3	Prosedur Pemakaian Aplikasi	47
4.3.1	Tampilan Halaman Pembuka Menu Utama.....	47
4.3.2	Tampilan Halaman Materi	48
4.3.3	Tampilan Halaman Latihan.....	49
4.3.4	Tampilan Halaman <i>Profile</i>	50
4.3.5	Tampilan Halaman <i>Exit</i>	51
4.4	Pembahasan.....	51
4.4.1	Hasil Testing.....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		54
5.1	Kesimpulan	54
5.2	Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA		56
LAMPIRAN-LAMPIRAN		