

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Amarullah. 2008. *Making Education Animasi Using Flash*. Bandung: Informastika.
- Azhar Arsyad, 2006. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Budiardjo, Bagio. 1991. *Komputer dan Masyarakat*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Fatinah, Munir. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Garfindo Persada
- Hamalik, Oemar, 1994. *Media Guruan*. Bandung : PT Citra Aditya Bhakti
- Hasrul. 2011. *Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3 Pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2*. Jurnal Medtek Vol 3 No 2.
- Herman, Dwi Surjono. 1999. *Pengembangan computer assisted instruction (CAI) untuk pembelajaran elektronika*. Jurnal Pendidikan. Volume 2, Nomor 95.
- Hodges, L. 2007. *Step to Success. Tennis Meja. Tingkat Pemula*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Husni, Idris. 2008. *Pengembangan multimedia pembelajaran Berbantuan computer*. Januari Vol5
- Hutahean, Harvei Desmon. 2012. *Penerapan Computer Assisted Instruction dalam Pembelajaran Pemahaman Algoritma Caesar Cipher*. Jurnal Pelita Informatika Budi Darma. Volume 1, Nomor 1.
- Nurita. 2007. *Komputer Dalam Pembelajaran*. Kalimantan Barat
- Sadiman, Arief S. 2006. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Simpson, P. 2004. *Teknik Bermain Ping Pong*. Bandung: Pionir Jaya.
- Soenarto, Sunaryo. 2005. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Makalah disampaikan pada pelatihan Model Pembelajaran KBK.
- Sudjana dan Rivai, Ahmad. 2003. *Media Pengajaran*. Bandung : PT. Sinar Baru Bandung
- Syarif, Arry Maulana. 2008. *Tip dan Trik Membuat Fitur Game Flash*. Jakarta: Elex Media Komputindo.