

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN PERSETUJUAN..... | iii |
| TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI | iv |
| INTISARI..... | v |
| <i>ABSTRACT</i> | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| KARTU KONSULTASI..... | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 5 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 5 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 6 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 9 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 9 |

| | | |
|------------------------------------|--|----|
| 2.2 | Landasan Teori..... | 12 |
| 2.2.1 | Pengertian Tenis Meja..... | 12 |
| 2.2.2 | Keterampilan Bermain Tenis Meja..... | 13 |
| 2.2.3 | Gerak Dasar Tenis Meja..... | 14 |
| 2.2.4 | Teknik Dasar Tenis Meja..... | 15 |
| 2.2.5 | Aturan Dasar Pada Tenis Meja..... | 20 |
| 2.3 | Media..... | 23 |
| 2.4 | Objek – objek Multimedia..... | 23 |
| 2.5 | Media Pembelajaran..... | 25 |
| 2.5.1 | Definisi Media Pembelajaran..... | 25 |
| 2.5.2 | Aplikasi Pembelajaran Interaktif..... | 25 |
| 2.6 | CAI (<i>Computer Assisted Instruction</i>)..... | 26 |
| 2.6.1 | Definisi CAI..... | 26 |
| 2.6.2 | Karakteristik Dari CAI (<i>Computer Assisted Instruction</i>)..... | 27 |
| 2.7 | Perangkat Lunak yang digunakan..... | 29 |
| 2.7.1 | <i>Adobe Flash CS6</i> | 29 |
| 2.7.2 | <i>Adobe After Effects CS6</i> | 30 |
| 2.7.3 | <i>Adobe Photoshop</i> | 31 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... | | 27 |
| 3.1 | Alur Penelitian..... | 32 |
| 3.2 | Analisa permasalahan..... | 34 |
| 3.2.1. | Analisa sistem yang sedang berjalan..... | 34 |
| 3.2.2. | Analisa pengembangan aplikasi media pembelajaran..... | 35 |

| | | |
|--|---|----|
| 3.2.3. | Analisa Kebutuhan Sistem | 35 |
| 3.3 | Solusi yang ditawarkan dengan metode CAI (<i>Computer Assisted Instruction</i>). 37 | |
| 3.4 | Perbandingan metode utama dengan metode lain | 38 |
| 3.5 | Perancangan Desain Interaksi | 41 |
| 3.5.1 | Perancangan Struktur Hierarki | 41 |
| 3.5.2 | Perancangan <i>User Interface</i> | 43 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | | 51 |
| 4.1 | Implementasi | 51 |
| 4.1.1 | Spesifikasi <i>Hardware</i> | 51 |
| 4.1.2 | Spesifikasi <i>Software</i> | 51 |
| 4.2 | Pembahasan dan Pengujian Aplikasi | 52 |
| 4.2.1 | Tampilan <i>Splash Screen</i> | 52 |
| 4.2.2 | Tampilan <i>Menu Utama</i> | 53 |
| 4.2.3 | Tampilan <i>Menu History</i> | 54 |
| 4.2.4 | Tampilan <i>Menu Rules</i> | 54 |
| 4.2.5 | Tampilan <i>Menu Tools</i> | 55 |
| 4.2.6 | Tampilan <i>Detail Ball</i> | 56 |
| 4.2.7 | Tampilan <i>Detail Bat</i> | 56 |
| 4.2.8 | Tampilan <i>Detail Table</i> | 57 |
| 4.2.9 | Tampilan <i>Menu About</i> | 57 |
| 4.2.10 | Tampilan <i>Menu Exit</i> | 59 |
| 4.2.11 | Tampilan <i>Menu Technique</i> | 59 |
| 4.2.12 | Tampilan <i>Menu Technique video</i> | 60 |



| | |
|-----------------------|----|
| BAB V PENUTUP..... | 61 |
| 5.1 Kesimpulan | 61 |
| 5.2 Saran..... | 61 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 63 |
| KARTU KONSULTASI..... | L1 |