

PERANCANGAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR PERMAINAN TENIS MEJA DENGAN MENGGUNAKAN METODE CAI

NPM: 1031063

Heri Junianto

INTISARI

Seiring dengan semakin majunya Teknologi Komunikasi dan Informasi (*Information and Communication Technology/ICT*) telah mengubah model dan pola pembelajaran pada dunia pendidikan pada saat ini. Ada banyak sistem pengajaran dan pembelajaran yang menggunakan alat bantu komputer, salah satunya yaitu aplikasi pengajaran yang mengacu pada teknologi berbasis *Multimedia* yaitu metode CAI (*Computer Assited Instruction*).

Pengajaran Berbantuan Komputer atau disingkat dengan CAI (*Computer Assited Instruction*) adalah suatu sistem pengajaran dan pembelajaran yang menggunakan peralatan komputer sebagai alat bantu bersama-sama dengan *knowledge base*. CAI merupakan pengembangan daripada teknologi informasi terpadu yaitu komunikasi (interaktif), audio, video, penampilan citra (*image*) yang dikemas dengan sebutan teknologi multimedia.

Pada penelitian ini, peneliti bertujuan merancang suatu media pembelajaran teknik dasar tenis meja melalui aplikasi yang memiliki efek animasi dengan tujuan dapat menarik perhatian para pengguna. *Software* yang digunakan untuk membuat aplikasi ini antara lain; *Adobe flash CS6*. *Adobe flash CS6* adalah *software* yang memiliki kemampuan menggambar sekaligus menganimasikannya, serta mudah dipelajari. Salah satu kelebihan *Adobe Flash CS6* dibanding perangkat lunak animasi yang lain yaitu adanya *ActionScript*. *ActionScript* adalah bahasa pemrograman *Adobe Flash CS6* yang digunakan untuk membuat animasi atau interaksi. Hasil menunjukkan aplikasi pembelajaran dengan metode CAI (*Computer Assisted Instruction*) dapat membantu seseorang dalam mempelajari teknik dasar permainan tenis meja.

Kata kunci: Pembelajaran CAI, Tenismeja, *Adobe Flash CS6*, *Action Script*