

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN 3D ANIMASI UNTUK
PEMBUATAN AKSESORIS DARI MANIK-MANIK DENGAN
MENGUNAKAN METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE
CYCLE (MDLC)***

INTI SARI

NPM: 1331006

ELI JAYANTI

Seiring perkembangan jaman yang pesat, banyak inovasi-inovasi terhadap teknologi komputer saat ini. Salah satu hasil teknologi yang menarik adalah ditemukannya piranti lunak komputer yaitu Autodesk Maya. Piranti lunak ini adalah sebuah program untuk menghasilkan model tiga dimensi serta dapat menganimasikan objek 3d dengan baik.

Dalam skripsi ini, menunjukkan metode dan strategi untuk menerapkan *3D Animasi* dalam proses memperkenalkan cara pembuatan aksesoris dari manik-manik kepada masyarakat luas. Aplikasi ini berbasis 3D animasi dan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle*.

Aplikasi cara pembuatan aksesoris dari manik-manik yang berbasis 3D animasi ini dirancang dengan menggunakan aplikasi Autodesk Maya dan aplikasi pendukung lainnya seperti *Adobe Photoshop CS6*, *Adobe Premiere Pro CS6* serta *Adobe Flash CS6*. Aplikasi ini dirancang dengan harapan bisa meningkatkan daya tarik pengguna dalam menguasai teknik cara pembuatan aksesoris dari manik-manik serta membantu masyarakat luas untuk mempelajari atau mendalami cara pembuatan aneka aksesoris dari manik-manik.

Kata Kunci: *MDLC, Modeling, 3D, Animasi*