

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ANTI-PLAGIAT.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
INTISARI.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 MDLC (<i>Multimedia Development Life Cycle</i>).....	10
2.2.2 Multimedia.....	13
2.2.3 Model 3 Dimensi.....	16
2.2.4 Animasi.....	18
2.2.5 Layout.....	19
2.2.6 Definisi Rancang Bangun.....	20

2.2.7 Autodesk Maya.....	20
2.2.8 Adobe Flash CS6 Professional	21
2.2.9 Adobe Photoshop	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	24
3.1 Alur Penelitian	24
3.2 Analisis.....	26
3.2.1 Sistem yang Sedang Berjalan	26
3.2.2 Analisa Sistem dengan SWOT.....	27
3.2.3 Analisa Kebutuhan Sistem.....	30
3.2.4 Analisa Kelayakan Sistem.....	32
3.3 Perancangan <i>Desain Interface</i>	33
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Implementasi	44
4.1.1 Spesifikasi Hardware	44
4.1.2 Spesifikasi Software.....	45
4.2 Petunjuk Instalasi Aplikasi.....	46
4.3 Prosedur Pemakaian Aplikasi.....	46
4.3.1 Tampilan Menu Utama	46
4.3.2 Tampilan Setelah Mengklik Button <i>Home</i>	47
4.3.3 Tampilan Menu Bando	48
4.3.4 Tampilan Menu Anting	60
4.3.5 Tampilan Menu Gelang.....	65
4.3.6 Tampilan Menu Kalung	71
4.3.7 Tampilan Menu Cincin.....	76
4.3.8 Tampilan Menu Bros.....	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	86
5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN-LAMPIRAN	