

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Discovery Learning	12
2.2.1 Langkah-langkah Pelaksanaan Pembelajaran Discovery Learning	13
2.3 Simulasi	15
2.4 Ikatan Ionik dan Ikatan Kovalen	16
2.5 Unity 3D Engine	17
2.6 CorelDraw	18
2.7 Bahasa Pemrograman C# (C Sharp)	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	20
3.1 Analisis Sistem	20
3.2 Perancangan Sistem	20
3.3 Penerapan Metode Discovery Learning pada aplikasi	23
3.4 Pengujian	30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	32
4.1 Implementasi	32
4.1.1 Halaman Utama	32
4.1.2 Halaman Permainan	32
4.1.2.1 Kombinasi Halaman Permainan	33
4.1.3 Halaman Materi	35
4.1.4 Halaman Tutorial	38
4.1.5 Penerapan Metode Discovery Learning	38

4.1.6	Hasil Pengujian	43
4.1.6.1	Pengujian Sistem	43
4.1.6.2	Pengujian Metode Discovery Learning	45
4.1.6.3	Pengujian Teori Probabilitas	47
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1	Kesimpulan	48
5.2	Saran	48
	DAFTAR PUSTAKA	49
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	