BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab sebelumnya, pembuatan sebuah multimedia pembelajaran yang berjudul "Perancangan Multimedia Pembelajaran Pengenalan *Adobe Photoshop* berbasis *Flash*", penulis dapat menyimpulkan bahwa, pembuatan multimedia pembelajaran membutuhkan tahap – tahap sebagai berikut, yaitu studi literatur, perumusan masalah, perancangan sistem, dan evaluasi sistem.

Proses produksi multimedia pembelajaran ini melalui beberapa tahap yaitu, perencanaan, analisis, desain dan implementasi. Dengan adanya multimedia pembelajaran *Adobe Photoshop* ini diharapkan akan menjadi multimedia pembelajaran yang mudah diingat dan dimengerti, serta lebih menarik bagi *user*.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kelemahan ataupun kekurangan dalam aplikasi multimedia pembelajaran ini yang dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis. Diharapkan peneliti yang akan datang dapat menyempurnakan aplikasi media pembelajaran paint ini. Dengan mengadakan penelitian untuk mata pelajaran lain, seperti Bahasa Inggris, Matematika, Fisika dan sebagainya, sehingga siswa dapat lebih mudah dalam memahami dan menerima materi-materi pembelajaran dari guru.

Diana Tifani, perancangan Multimedia Pembelajaran Pengenalan Adobe Photoshop Berbasis flash, 2016
UIB Repository(c)2016