



UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MULTIMEDIA
PEMBELAJARAN TENTANG TATA SURYA BERBASIS AUGMENTED
REALITY UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR**

David de Vito
Universitas Internasional Batam

INTISARI

Intisari - *Augmented Reality* merupakan teknologi visualisasi yang saat ini banyak dikembangkan dalam bidang *game*, hiburan, maupun kedokteran. Dalam bidang pendidikan, teknologi *augmented reality* masih belum terlalu banyak penggunanya. Saat ini masih banyak yang menggunakan buku sebagai sarana penyampaian materi di bidang pendidikan sehingga membuat siswa merasa bosan untuk belajar. Materi yang didapatkan hanya berupa teks dan gambar *2D*. Oleh karena itu, peneliti berinisiatif untuk merancang sebuah multimedia pembelajaran tata surya yang menampilkan objek tata surya *3D* sebagai sarana pembelajaran interaktif dan menarik pada siswa sekolah dasar yang dikemas dalam sebuah aplikasi berbasis *android*. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *software Unity 3D* untuk perancangan *augmented reality* serta *software maya* untuk perancangan model *3D* objek tata surya dan animasi objek tata surya tersebut. Tujuan dari penulisan ini adalah merancang aplikasi multimedia pembelajaran tata surya *3D augmented reality* berbasis *android*. Dan hasil perancangan aplikasi ini diharapkan mampu memberikan kemudahan, meningkatkan efektivitas dan efisiensi bagi pihak yang menggunakannya.

Keywords: Augmented Reality, Tata Surya, Unity 3D, Maya, Multimedia Pembelajaran