

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Teknologi yang maju dan berkembang pesat dapat membantu dalam memproses data menjadi informasi yang berguna bagi semua pihak yang memperlukanya, dengan menggunakan teknologi maju yang disebut dengan *game* edukasi.

Penelitian tersebut telah sukses menghasilkan *game* edukasi dengan menggunakan *Computer Assisted Instruction* sehingga penulis dapat memberikan beberapa kesimpulan antara lain :

1. Game edukasi dapat lebih bagus memberikan pengalaman yang nyata kepada pengguna.
2. Game edukasi dapat digunakan sebagai sarana dalam dunia edukasi.

Selain itu, penulis menyadari bahwa simulasi ini masih memiliki banyak kekurangan seperti interaksi yang disediakan kurang banyak, desain masih sederhana dan soal yang tersedia terbatas.

5.2 Saran

Masih banyaknya kekurangan pada game edukasi tersebut sehingga penulis memiliki beberapa saran sebagai berikut:

1. Game edukasi dibuat lebih nyata sehingga tidak terlihat kaku pada object maupun interaksi dalam game edukasi.
2. Menambah suara percakapan pada setiap interaksi sehingga pengguna akan merasa lebih interaktif..