

# PERANCANGAN GAME EDUKASI RAMBU LALU LINTAS DENGAN METODE COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION DRILL AND PRACTICE

NPM: 1231013  
BILLY JUNAIDI

## INTISARI

Penggunaan media pembelajaran multimedia interaktif dalam dunia pendidikan telah berkembang pesat. Seiring dengan perkembangannya, semakin banyak media pembelajaran yang dibuat untuk memudahkan proses belajar mengajar. Pada penelitian ini, peneliti merancang sebuah game edukasi berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan metode *Computer Assisted Instruction*.

Metode *Computer Assisted Instruction* merupakan sebuah metode yang menggunakan komputer yang digunakan untuk membantu proses pembelajaran dalam menyampaikan materi yang sudah diprogramkan. Berdasarkan metode *Computer Assisted Instruction*, peneliti merancang game edukasi yang berisi kombinasi tulisan, gambar, animasi, dan video.

Game edukasi rambu lalu lintas ini dirancang dengan menggunakan aplikasi RPG Maker VX ACE dan aplikasi pendukung lainnya seperti *Adobe Photoshop CS6*. Pengguna game edukasi dapat mempelajari rambu lalu lintas melalui game edukasi ini sehingga dapat meningkatkan kualitas proses belajar dalam pemahaman materi ini.

**Kata kunci:** Multimedia interaktif, *RPG Maker VX ACE*, Metode *Computer Assisted Instruction*, *Rambu Lalu Lintas*.