

**PERANCANGAN GAME EDUKASI RAMBU LALU LINTAS
DENGAN METODE *COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION
DRILL AND PRACTICE*
SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:
Billy Junaidi
NPM: 1231013



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2016**