

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi cara pembuatan aksesoris dari manik-manik yang berbasis 3D animasi ini dapat dijadikan sebagai media untuk mempelajari cara membuat aksesoris dari manik-manik.
2. Aplikasi cara pembuatan aksesoris dari manik-manik yang berbasis 3D animasi ini dapat memperkaya pengetahuan masyarakat luas mengenai cara pembuatan aksesoris dari manik-manik.
3. Aplikasi cara pembuatan aksesoris dari manik-manik yang berbasis 3D animasi ini disertai dengan desain yang terdiri dari perpaduan gambar, suara, video dan animasi sehingga dapat lebih menarik perhatian masyarakat luas.

5.2 Saran

Aplikasi cara pembuatan aksesoris dari manik-manik yang berbasis 3D animasi ini bisa dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan :

1. Untuk pengembangan aplikasi cara pembuatan aksesoris dari manik-manik yang berbasis 3D animasi selanjutnya harapan penulis yaitu muncul pengembangan aplikasi cara pembuatan aksesoris dari manik-manik berbasis 3D animasi yang tidak hanya mengenalkan cara membuat gelang, cincin, kalung, bros, bando dan anting saja tetapi mengenalkan semua cara pembuatan aksesoris lainnya dari manik-manik.
2. Dapat ditambahkan game agar lebih menarik perhatian masyarakat luas.
3. Dapat ditambahkan fitur *quiz* untuk menguji kemampuan para pembuat aksesoris dari manik-manik terhadap penguasaan materi.
4. Dapat dikembangkan dalam bentuk *augmented reality*, sehingga akan terlihat lebih bagus dan menarik.