

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN 3D
ANIMASI UNTUK PEMBUATAN AKSESORIS DARI
MANIK-MANIK DENGAN MENGGUNAKAN
METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE
CYCLE* (MDLC)**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh :

**ELI JAYANTI
1331006**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2016**