

**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS ANDROID
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN
NAMA-NAMA NEGARA DALAM BAHASA
INGGRIS TINGKAT SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:

**CAVEN
NPM: 1231015**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2016**