

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
INTISARI .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 Definisi Perancangan .....	8
2.2.2 Definisi Pembelajaran.....	8
2.2.3 Media Pembelajaran.....	9
2.2.4 Jenis Media Pembelajaran.....	11

2.2.5	Definisi Multimedia .....	11
2.2.6	Objek – Objek Multimedia .....	13
2.2.7	Multimedia Interaktif .....	14
2.2.8	Pengertian <i>Computer Based Instruction (CBI)</i> .....	14
2.2.9	Pengertian <i>Tutorial</i> .....	18
2.2.10	Pengertian Aplikasi.....	18
2.2.11	<i>Adobe Flash CS3 Professional</i> .....	18
2.2.14	<i>ActionScript</i> .....	19
2.2.15	<i>Adobe Photoshop</i> .....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>21</b>
3.1	Alur Penelitian .....	21
3.2	Analisis Permasalahan .....	23
3.2.1	Analisis Kebutuhan .....	23
3.2.2	Analisa Metode <i>Computer Based Instruction (CBI)</i> .....	25
3.3	Perancangan Sistem .....	26
3.3.1	Blok Diagram Sistem .....	27
3.3.2	<i>Flowchart</i> .....	34
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>35</b>
4.1	Implementasi.....	35
4.2	Uji Coba Program .....	49
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>59</b>
5.1	Kesimpulan .....	59
5.2	Saran .....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>60</b>