

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
PEMELIHARAAN ANJING BERBASIS MULTIMEDIA
INTERAKTIF MENGGUNAKAN METODE *COMPUTER
BASED INSTRUCTION* (CBI)**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:

AGUS LEO TRISNO

NPM: 1131014



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2016**