

DAFTAR PUSTAKA

(Harun, 2013) Perkembangan Teknologi dan Informasi

(Yoety, 2015) dalam Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional Nomor 44 Tahun 2013

(Cross & Major, 2012) Metode Kolaboratif

Gustav (2014) Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Untuk SMK Negeri 1 Driyorerjo-Gresik

Frista (2015) Pengembangan Media Pembelajaran Keterampilan Berbicara Dengan Program Adobe Flash Untuk Siswa Kelas V SD

Sutarno (2015) Penerapan Model Pembelajaran Kolaboratif Dengan Percobaan Pada Pembelajaran Fisika di SMP

Rusmin (2012) Pengembangan Model Pembelajaran Kolaboratif Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Paket C

Endah (2013) “Penerapan Model Pembelajaran Kolaboratif Dengan Percobaan Sederhana Pada Pembelajaran Fisika di SMP

Robertus (2007) Media Pembelajaran

Aulia, Rahmatika (2012). Pengembangan Modul Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia Dengan *Swishmax* sebagai Media Belajar Mandiri. Malang: Universitas Negeri Malang.

Daryanto, Nugra (2013). Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Dengan Kolaboratif Studi IPS Bagi Siswa Kelas IV. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Hariyati (2012). Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada mata Pelajaran IPS Di SMPN 12. Palu: Universitas Tadulako.

Iman, Nur (2015). Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pada Pembelajaran Oleh Guru-Guru Dalam Rangka Implementasi Kurikulum 2013. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

Junaedi (2012). Pengantar XML. *Jurnal Sistem Informasi Vol. 5 No. 1*.

Khuranah, Nurasih (2012). Perencanaan Pengembangan pembayaran kuliah dengan metode SDLC Waterfall. Depok: Universitas Gunadarma.

Mulyasa, E. (2013). Konsep Strategi dan Implementasi Manajemen Berbasis Sekolah. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Ningrum (2012). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pemrograman Dasar. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Ronaldo, Nova (2015). Pengaruh Pembelajaran Matematika menggunakan media CAI dengan tipe tutorial terhadap hasil belajar matematika siswa. *Jurnal Pendidikan*. Jakarta: Universitas Negeri Islam.

Setianto, E. S. (2012). Pengenalan *Adobe Photoshop CS6*. Jakarta : PT. Media Sejahtera.

Sugiarta (2015). Perancangan *Game* Kuis Interaktif Sebagai Multimedia Pembelajaran *Kolaboratif*. *Jurnal Informatika vol, 2 No.1*.

Susan (2013). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Model *Kolaboratif* Pada Materi Pengolah Angka Siswa SMP. Malang: Universitas Negeri Malang