

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KEBUDAYAAN INDONESIA DENGAN METODE KOLABORATIF

NPM: 1231062
Agatha B Simbolon

INTISARI

Perkembangan teknologi dan informasi dalam mendorong kemajuan dunia pendidikan sangat dibutuhkan dengan menarik minat belajar dalam proses pembelajaran. Dalam penelitian ini, peneliti merancang aplikasi untuk belajar kebudayaan Indonesia yang berbasis multimedia dengan menggunakan metode *kolaboratif*.

Kolaboratif adalah suatu proses yang didasarkan pada prinsip kerja sama yang menghasilkan kepercayaan intergritas dan melalui pencapaian konsesus, kepemilikan keterpaduan pada semua aspek organisasi. Dengan menggunakan metode kolaboratif, peneliti merancang sebuah media pembelajaran kebudayaan Indonesia dengan bahan yang lebih menarik dalam belajar karena ada kombinasi gambar, animasi yang disajikan dalam sistem tersebut, sehingga aplikasi pembelajaran menjadi tidak membosankan dan mudah dimengerti oleh pengguna aplikasi .

Aplikasi media pembelajaran kebudayaan Indonesia ini dirancang dengan menggunakan *Adobe Flash CS6*. Desain aplikasi pembelajaran ini dapat memudahkan pengguna dan meningkatkan kualitas proses belajar dan lebih mudah memahami materi pelajaran kebudayaan Indonesia.

Kata kunci: Multimedia pembelajaran, *Adobe Flash CS6*, Metode Kolaboratif, Kebudayaan Indonesia.