

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN PERSETUJUAN PUBLIKASIBKARYA ILMIAH.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR INTISARI.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.1.1 Perbeaan Penelitian Yang Dilakukan Dengan Penelitian Terdahulu.....	7
2.1.2 Kesimpulan.....	8
2.2 Landasan Teori .....	9
2.2.1 Pengertian Analisa .....	9
2.2.2 Pengertian Aplikasi.....	9
2.2.3 Pengertian Freelance.....	9
2.2.4 Pengertian Internet.....	11

2.2.5	Pengertian WWW .....	11
2.2.6	Pengertian Aplikasi Web .....	11
2.2.7	Pengertian Web Browser .....	12
2.2.8	Pengertian HTTP .....	13
2.2.9	Pengertian HTML .....	13
2.2.10	Pengertian PHP .....	14
2.2.11	Pengertian CSS .....	15
2.2.12	Pengertian Database.....	16
2.2.13	Metodologi Yang Digunakan.....	16
2.2.13.1	<i>ICONIX Process</i> .....	17
2.2.13.2	UML.....	19
2.2.14	Perangkat Lunak Pendukung.....	25
2.2.14.1	XAMPP .....	25
2.2.14.2	<i>Apache</i> .....	26
2.2.14.3	<i>MySQL</i> .....	27
2.2.14.4	<i>PHPMyadmin</i> .....	27
2.2.14.5	<i>Adobe Dreamweaver</i> .....	28

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN ..... 30**

3.1	Alur Penelitian.....	30
3.2	Analisa Permasalahan.....	31
3.2.1	Analisis Sistem Lama.....	31
3.2.2	Analisis Sistem Baru .....	32
3.2.3	Kebutuhan Sistem.....	33
3.3	Perancangan Sistem.....	34
3.3.1	Requirement .....	37
3.3.2	Preliminary dan Detailed Design : Rebusness dan Sequence Diagram .....	41
3.3.3	Update Domain Model .....	53
3.3.4	ERD .....	57
3.3.5	Struktur Menu Tampilan Aplikasi Freelancer .....	58
3.3.6	Layout Antarmuka.....	58

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN ..... 64**

4.1 Implementasi ..... 64

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras ..... 64

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak ..... 64

4.1.3 Anatarmuka Tampilan Program ..... 65

4.2 Pembahasan ..... 78

4.2.1 Hasil Pengujian Menggunakan Metode Black Box ..... 78

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN ..... 80**

5.1 Kesimpulan ..... 80

5.2 Saran ..... 80

**DAFTAR PUSTAKA ..... 82**

**LAMPIRAN**