

DAFTAR PUSTAKA

Darmoko. (2004). *Seni Gerak dalam Pertunjukan Wayang Tinjauan Estetika*.

Depok: Universitas Indonesia.

Harjanto, A. (2012). *Rancang Bangun Computer Assisted Instruction (CAI)*

Sebagai Media Pembelajaran dalam Mata Pelajaran Fisika Sekolah Menengah Atas. Semarang: Universitas Diponegoro.

Haryadi, T, dkk. (2013). *Implementasi Teknik Sabetan melalui Kinect (Studi*

Kasus Pengenalan Gerak Wayang Kulit Tokoh Pandawa). Bandung: ITB.

Ismurdyahwati, dkk. (2007). *Kajian Bahasa Rupa Berdasarkan Rekaman Video*

Pergelaran Wayang Kulit Purwa dalam Lakon 'Parta Krama'. Surabaya: ITB.

Setiawan, E. (2014). *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis*

Komputer untuk Pelajaran Matematika Tingkat SMP dengan Metode Computer Assisted Instruction. Medan: STMIK Budidarma Medan.

Nur, M., & Yuliastuti, T. U. (2012). *Pembuatan Media Pembelajaran Pengenalan*

Materi Wayang Berbasis Multimedia di SD Negeri Jarakan. Yogyakarta: STMIK AMIKOM.

Nurgiyantoro, B. (2011). *Wayang dan Pengembangan Karakter Bangsa*.

Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.