

BAB V


PENUTUP

5.1 Kesimpulan

- a. Wayang digital yang dirancang sudah cukup memberikan informasi seputar wayang bagi generasi muda.
- b. Wayang digital merupakan suatu media untuk memudahkan dalam mempelajari seputar wayang yang dirancang menggunakan metode CAI (*Computer Assisted Instruction*).
- c. Menurut responden media pembelajaran yang dirancang oleh penulis telah dapat membantu generasi muda untuk mengenal permainan wayang sebagai salah satu budaya yang dimiliki oleh Indonesia dengan penyajian informasinya yang baik serta perancangan simulasi yang menarik dan mudah untuk dipahami.

5.2 Saran

- a. Untuk video tutorial yang disajikan dalam wayang digital dapat dikembangkan lagi agar dapat memenuhi kebutuhan informasi dalam mempelajari seputar wayang.
- b. Simulasi pada media pembelajaran wayang digital dengan metode CAI (*Computer Assisted Instruction*) dapat lebih dikembangkan lagi seperti ditambahkan fitur untuk memverifikasi gerakan benar dan salah pada gerakan-gerakan wayang agar dapat memudahkan generasi muda dalam memahami gerakan wayang pada sebuah pertunjukan.

- 
- c. Media pembelajaran wayang digital dengan metode CAI (*Computer Assisted Instruction*) dinilai belum menarik dan *user friendly* sehingga perlu ditambahkan beberapa menu tambahan seperti *game* dan kuis agar lebih menarik.