

# DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ANTI PLAGIAT DAN HAK PUBLIKASI .....	iii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
UCAPAN TERIMAKASIH .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
BAB I      PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II     TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Landasan Teori .....	11
2.2.1 Wayang Kulit Purwa .....	11
2.2.2 Bahasa Tubuh Atau Gesture Wayang .....	12
2.2.3 Pengertian Media Pembelajaran .....	15
2.2.4 Tujuan Penggunaan Media Pembelajaran .....	17
2.2.5 Manfaat Penggunaan Media Pembelajaran .....	17
2.2.6 <i>Computer Assisted Instruction (CAI)</i> .....	21
2.2.7 Model-Model <i>Computer Assisted Instruction (CAI)</i> .....	23
2.2.8 Sekilas Tentang Flash .....	25
2.2.9 <i>Adobe Flash Professional CS6</i> .....	26
BAB III    METODOLOGI PENELITIAN .....	27
3.1 Alur Penelitian .....	27
3.2 Analisis SWOT .....	29
3.3 Perancangan Sistem .....	31
3.4 Analisis dan Perancangan CAI .....	43
BAB IV    IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	45
4.1 Implementasi .....	45
4.2 Pembahasan .....	56
4.2.1 Model Tutorial .....	56

	4.2.3 Model Simulasi.....	57
	4.2.4 Pengujian <i>Black Box</i> .....	58
	4.2.5 Hasil Pengujian Responden.....	81
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN .....	63
	5.1 Kesimpulan .....	63
	5.2 Saran .....	63
	DAFTAR PUSTAKA .....	66
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Ragam posisi diam ditancapkan .....	15
Gambar 3.1 Alur Penelitian Perancangan Wayang Digital .....	27
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Wayang Digital.....	33
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Halaman Utama.....	34
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Halaman Pengenalan.....	35
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Halaman Sejarah .....	35
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Pilihan Jenis Wayang .....	36
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Materi Jenis Wayang.....	37
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Materi Komponen Wayang.....	37
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Materi Komponen Wayang.....	38
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Halaman Tokoh.....	39
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Halaman Teknik.....	39
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Halaman Pilihan Simulasi .....	40
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Halaman Pilihan Simulasi <i>2 Player</i> .....	41
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Halaman Info.....	42
Gambar 4.1 HalamanUtama Wayang Digital .....	45
Gambar 4.2 Halaman Pengenalan Wayang Digital.....	46
Gambar 4.3 Halaman Sejarah Wayang Digital.....	47
Gambar 4.4 Halaman Jenis Wayang Digital .....	48
Gambar 4.5 Halaman materi Jenis Wayang Digital.....	49
Gambar 4.6 Halaman Komponen Wayang Digital .....	50
Gambar 4.7 Halaman Cerita Wayang Digital .....	51
Gambar 4.8 Halaman Tokoh Wayang Digital.....	52
Gambar 4.9 Halaman Penjelasan Tokoh Wayang Digital .....	53
Gambar 4.10 Halaman Teknik Wayang Digital.....	54
Gambar 4.11 Halaman Simulasi Wayang Digital .....	55
Gambar 4.12 Halaman Simulasi Wayang Digital <i>2 Player</i> .....	56
Gambar 4.13 Model Tutorial.....	57
Gambar 4.14 Model Simulasi Wayang Digital .....	58

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1	Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) ..... 31
Tabel 3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> )..... 32
Tabel 3.3	Kebutuhan <i>User</i> ..... 33
Tabel 4.1	Pengujian <i>Black Box</i> ..... 59
Tabel 4.2	Penilaian..... 61

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Kartu Bimbingan.....	L-0
Lampiran 2 Surat Perjanjian Antara <i>Client</i> dan Penguji .....	L-1

